

CÂMARA MUNICIPAL DE VEREADORES DE BREJÃO

CASA ANTÔNIO BARBOSA FILHO

O PODER LEGISLATIVO ABERTO À COMUNIDADE

PROJETO DE LEI 008, DE 17 DE FEVEREIRO DE 2023.

Reajusta valores dos cargos do quadro de pessoal da Câmara Municipal de Vereadores de Brejão.

A Mesa Diretora da Câmara de Vereadores de Brejão, no uso das atribuições que lhes são conferidas, submete ao Plenário da Câmara Municipal de Brejão, o seguinte Projeto de Lei.

Art. 1º Ficam reajustados, no que pertine, os valores dos cargos do quadro de pessoal da Câmara Municipal de Vereadores de Brejão nos termos do Anexo I da presente Lei.

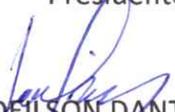
Art. 2º As despesas decorrentes desta Lei correrão a conta das dotações próprias, consignadas no orçamento corrente, permitidas as alterações necessárias na LOA, PPA e LDO.

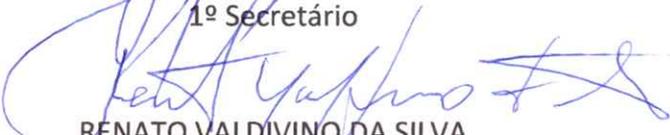
Art. 3º A presente Lei entra em vigor na data de sua publicação oficial.

Art. 4º Revogam-se as disposições em contrário.

Brejão-PE, em 17 de janeiro de 2023.


LUCIVALDO TENÓRIO PINTO
Presidente


JOSÉ ADELSON DANTAS PEREIRA
1º Secretário


RENATO VALDIVINO DA SILVA
2º Secretário

CÂMARA MUNICIPAL DE VEREADORES DE BREJÃO

CASA ANTÔNIO BARBOSA FILHO

O PODER LEGISLATIVO ABERTO À COMUNIDADE

PROJETO DE LEI 008, DE 17 DE FEVEREIRO DE 2023.

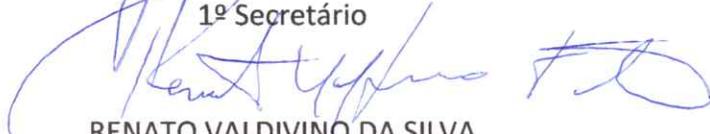
ANEXO I

CARGO	SÍMBOLO	NATUREZA	VALOR R\$
AUXILIAR DE SERVIÇOS DIVERSOS	ASD	EFETIVA	1.321,00
AUXILIAR ADMINISTRATIVO	AA	EFETIVA	1.549,00
ASSESSOR LEGISLATIVO	AL	EFETIVA	5.350,00
CONTROLADOR DE SISTEMAS	CS	EFETIVA	2.234,00
GERENCIADOR DO SAGRES	GS	COMISSIONADA	1.321,00
SECRETÁRIO EXTERNO	SE	POLÍTICA	4.300,00
SUPERVISOR FINANCEIRO	SF	COMISSIONADA	1.635,00
SECRETÁRIO GERAL DO CONTROLE INTERNO	SCI	COMISSIONADA	1.635,00
AGENTE DE CONTROLE INTERNO	ACI	COMISSIONADA	1.321,00
ASSESSOR PARLAMENTAR	AP	COMISSIONADA	1.321,00
OUVIDOR GERAL	OG	COMISSIONADA	2.725,00
ASSESSOR DA OUVIDORIA	AO	COMISSIONADA	1.321,00

Brejão-PE, em 17 de fevereiro de 2023.


LUCIVALDO TENÓRIO PINTO
Presidente


JOSÉ ADELSON DANTAS PEREIRA
1º Secretário


RENATO VALDIVINO DA SILVA
2º Secretário